



## **Netzball Mixed-Meisterschaft 2024**

- Teilnahmebedingung:** Mannschaften aus dem Polysport NWS, Gastmannschaften, wie auch reine Frauenmannschaften sind willkommen.  
(der Pokal geht an die bestplatzierte PNWS-Mannschaft)
- Datum/Ort:** **Vorrunde: Sonntag, 08. September 2024**  
**Rückrunde: Sonntag, 03. November 2024**  
**Turnhalle Hinterbächli, 5452 Oberrohrdorf**
- Startgeld:** CHF 80.— pro Mannschaft werden an der Vorrunde bar eingezogen.  
Bitte Betrag abgezahlt mitbringen, danke.
- Spielplan/ -modus:** Wird anhand der Anmeldungen ausgearbeitet und ca. zwei Wochen vorher den teilnehmenden Mannschaften verschickt.
- Kategorie:** Mixed, max. 2 Männer auf dem Feld, d.h. es können auch reine Frauenteam spielen, Netzhöhe 2.40 m
- Schiedsrichter:** Jede Mannschaft ist verpflichtet einen Schiedsrichter Grad E oder höher zu stellen. Mannschaften ohne Schiri bezahlen zusätzlich CHF 50.00 und stellen jeweils nur das Helferteam.
- Spielberechtigung:** Eine Mannschaft darf mit höchstens 7 Spieler/-innen antreten. Pro Mannschaft max. 2 Männer auf dem Feld. Keine Lizenzregelung bei den Frauen, d.h. es können auch lizenzierte Frauen mitspielen.
- Reglement:** Es gilt das Reglement Netzball.
- Verpflegung:** Der SVKT Rohrdorf führt an beiden Turnieren eine kleine Festwirtschaft (**Getränke, Sandwiches, Hörnlisalat, Früchte, Kuchen usw.**)
- Kontaktperson:** Für Fragen rund um die Meisterschaft:  
Vera Barritt, praesi@polysport-nws.ch
- Anmeldung:** Mit beiliegendem Anmeldeformular: bis **Mittwoch, 31. Juli 2024**  
Geschäftsstelle info@polysport-nws.ch, Claudia Saladin, Lochackerstr. 4, 4153 Reinach. E-Mail mit angehängtem Anmeldeformular wird bestätigt.



## Anmeldeformular

(Anmeldeschluss: 31. Juli 2024)

Pro Mannschaft 1 Formular ausfüllen.

Mixed-Meisterschaft Polysport NWS Vorrunde **und** Rückrunde 2024

Verein: .....

Verband: .....

Kontakt/Adresse: .....

Telefon: ..... E-Mail: .....

Name Schiedsrichter: ..... Grad: .....

Bitte diese Angaben auf jeden Fall auch bei der Mail-Anmeldung machen.