



Wegleitung Anmeldung

STV Contest

Wichtiger Hinweis

Bei der Wegleitung Anmeldung STV Contest handelt es sich um eine allgemeine Dokumentation und somit referenziert der Inhalt nicht auf eine bestimmte Meisterschaft!

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
1.1 Allgemeine Informationen	3
1.2 Internet-Browser	3
1.3 Aktivierung Kompatibilitätsansicht Internetexplorer 11	3
1.4 Sprache wählen	4
1.5 Registrierung	5
1.6 Neuen Nutzer registrieren	6
1.7 Login	7
1.8 Passwort vergessen	7
2 Info	9
3 Vereinsangaben	10
4 Anmeldung Meisterschaft (unter Vereinswettkampf)	12
5 Anmeldung Meisterschaft (unter Einzelwettkampf)	Fehler! Textmarke nicht definiert.
6 VW & EW Daten pro Disziplin	Fehler! Textmarke nicht definiert.
7 Musik hochladen / Fotos hochladen	13
8 Bestellung (Angebot)	14
8.1 Haftgeld	14
8.2 Startgelder	14
8.3 Festkarten und Zusatzbestellungen	14
9 Persönliche Bestellung (namentliche Anmeldung)	15
10 Umfrage	16
11 Abschluss Anmeldung	17
11.1 Anmeldung bestätigen	17
11.2 Report angemeldete Wettkämpfe	18
11.3 Rechnung Startgeld, Haftgeld, Bestellungen	18
12 Ausloggen	18

1. Einleitung

1.1 Allgemeine Informationen

Wenn du dich als STV Mitglied anmeldest, hast du Zugriff auf deine Vereinsdaten (STV-Admin). Bei der namentlichen Meldung kannst du somit auf deine Mitglieder zugreifen.

Für STV-Mitglieder (Vereine) ist es ein absolutes Muss, sich als STV-Mitglied zu registrieren!

Alle Felder, welche mit einem * gekennzeichnet sind, müssen ausgefüllt werden.

Über den Button



oder



gelangst du jeweils zur nächsten Seite.

1.2 Internet-Browser

Hinweis: Damit deine persönliche Registrierung mit dem Anmeldetool STV Contest reibungslos funktioniert, werden folgende Internet-Browser empfohlen: Internetexplorer 9 (und höher), Firefox, Google Chrome!

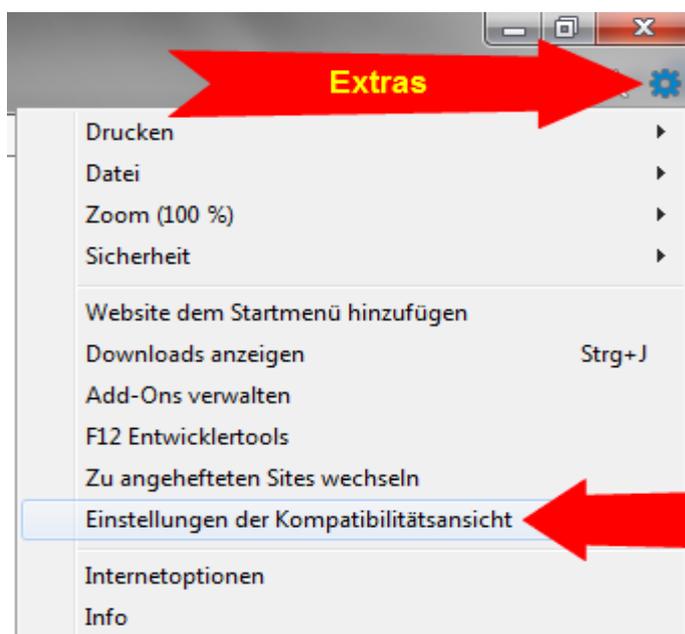
Bei der Verwendung des Internetexplorers könnte es zu Fehlern/Hängern kommen. Mit dem Taskmanager ist der Internetexplorer zu beenden. Die Daten wurden im STV Contest gespeichert.

Werden Daten nicht aktuell angezeigt, muss der Internetbrowser aktualisiert (mit Taste F5) werden.

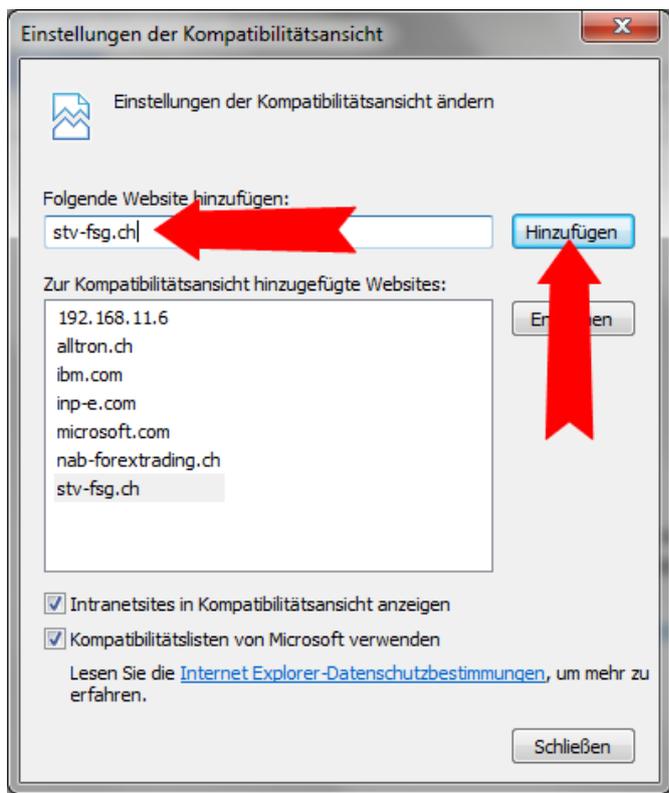
Wenn du bereits eine neue Version des Internetexplorers (z.B. Internetexplorer 11) installiert hast, musst du die Kompatibilitätsansicht aktivieren.

1.3 Aktivierung Kompatibilitätsansicht Internetexplorer 11

Damit alle Funktionen des STV Contests auch im Internetexplorer 11 angezeigt und auswählbar sind, muss folgende Anpassung in den Extras vorgenommen werden. Im Internetexplorer auf das Icon Extras klicken und den Menu Punkt → Einstellungen der Kompatibilitätsansicht auswählen:



Dann die STV Domain wie folgt aufnehmen



Zum Schluss muss den Button „Hinzufügen“ angewählt werden.

1.4 Sprache wählen

Das Anmeldetool kann mit den Sprachen Deutsch und Französisch genutzt werden. Wenn notwendig kann die Sprache vor dem Einstieg in das Anmeldetool gewechselt werden.



Sprache wählen

1.5 Registrierung

Damit du deinen Verein für die Meisterschaft anmelden kannst, musst du dich zuerst registrieren.



Deutsch Français

Anmeldung - SMVJ 2024

coop SW/CA UCHSNER SPORT

Anmeldung


SMVJ SINS & OBERRÜTI
7./8. Dezember **2024**

Login

E-Mail Adresse *

Passwort *

Login

Noch kein Login?

Registrieren

Passwort vergessen?

Nur für Vereinsverantwortliche

Passwort zurücksetzen

Bildschirmdarstellung im Internet Browser (Internet Explorer, Firefox, Chrome, Safari, etc.)

1.6 Neuen Nutzer registrieren

Neuen Nutzer registrieren

— Neuen Nutzer registrieren —
Trage bitte die Daten des neuen Nutzers in die entsprechenden Felder ein.

STV Mitglied

STV Mitgliedsnummer *

Vorname *

Nachname *

Mitgliedsdaten prüfen

E-Mail Adresse *

E-Mail Adresse wiederholen *

Passwort *

Passwort wiederholen *

Vereinsname *
Sins TV STV

Teil/Riege des Vereins *

Neuen Nutzer registrieren

Für die Registrierung als STV Verein musst du dich mit deiner STV-Mitgliedsnummer und dem beim STV hinterlegten Vornamen und Nachnamen anmelden. **Bitte melde dich nur als Nicht-STV Mitglied an, wenn dein Verein nicht beim STV gemeldet ist!**

Für STV-Mitglieder (Vereine) ist es ein absolutes Muss, sich als STV-Mitglied zu registrieren!

Die Überprüfung der STV-Mitgliedernummer und des Namens erfolgt auf die Angaben in STV-Admin. Falls die Registrierung mit dem Namen, welcher auf der Mitgliederkarte steht, nicht funktioniert, melde dich bei der Geschäftsstelle des Schweizerischen Turnverbandes STV, Bahnhofstrasse 38, 5000 Aarau, Telefon 062 837 82 00, E-Mail: stv@stv-fsg.ch. Dort bekommst du die Auskunft, wie dein Name im STV-Admin hinterlegt ist.

Bitte trage eine gültige E-Mailadresse ein und definiere dir ein Passwort.

Im Feld „Teil/Riege des Vereins“ musst du angeben, welche Riege du für die Meisterschaft anmeldest (Aktive, Frauen, Männer, Senioren, Jugend, Jugl, Mädchen, Mixed, etc.). Du hast 8 Stellen zur Verfügung. Diese Angabe muss pro STV-Vereinsnummer eindeutig sein und erscheint auf der Rangliste nach dem Vereinsname (es identifiziert die Riegen/Gruppen pro Verein).

Wenn du in einem anderen Verein als Leiter tätig bist, musst du dich mit der STV-Mitgliedsnummer eines Vereinskameraden aus diesem Verein registrieren. Somit hast du Zugriff auf die Daten der Vereinsmitglieder aus STV-Admin, aus dem Verein, welchen du anmelden möchtest.

Meldest du mehrere Riegen/Alterskategorien einzeln an, musst du pro Anmeldung eine E-Mailadresse angeben.

Die Registrierung kann einige Sekunden dauern!

1.7 Login

Nach der Registrierung gelangst du durch Eingabe deiner bei der Registrierung definierten E-Mailadresse und deines Passwortes in das Anmeldetool STV Contest.



Login

Am besten arbeitest du dich der Reihenfolge nach durch die Anmeldeöglichkeiten. Bitte beachte, dass du die Maske über den Button  oder den Button  wechselst.

So werden deine Eingaben gespeichert. Ansonsten können Angaben verloren gehen.

Du kannst die Anmeldung auch verlassen, wenn du noch nicht alle Angaben gemeldet hast.

Wenn du die Anmeldung definitiv abschliessen willst, dann kannst du dies unter der Rubrik „Abschliessen“ ausführen. Nach dem ‚Abschliessen‘ können noch bis zum Anmeldeschluss der Meisterschaft Änderungen vorgenommen werden. Die Anmeldung abschliessen heisst, dass du die Anmeldung deines Vereins bestätigst und dein Verein/Riege für die Meisterschaft angemeldet ist (siehe auch Kapitel „Abschluss Anmeldung“).

Eine abgeschlossene Anmeldung kann nicht mehr rückgängig gemacht werden. Das Start- und Haftgeld werden somit zur Zahlung fällig. Erst mit dieser Zahlung ist die Anmeldung abgeschlossen.

Bitte beachte, dass du vor Meldeschluss die definitive Anmeldung abschliessen musst, sonst sind deine eingetragenen Angaben im Anmeldetool nicht gültig und dein Verein ist nicht für die Meisterschaft angemeldet.

1.8 Passwort vergessen

Wenn du das Passwort vergessen hast, kannst du mit deiner E-Mailadresse das Passwort zurücksetzen.



Passwort zurücksetzen (Nur für Vereinsverantwortliche)

Geben Sie bitte Ihre E-Mail Adresse an und betätigen den 'Passwort zurücksetzen'-Knopf. Das neue Passwort wird Ihnen an die angegebene E-Mail Adresse geschickt.

E-Mail Adresse

Passwort zurücksetzen

Nach dem du deine E-Mailadresse eingegeben hast, bekommst du ein neues Passwort per Mail. Dieses kannst du nach erfolgter Anmeldung unter den Vereinsangaben ändern.

Vereinsverantwortlicher

Vorname *

Nachname *

E-Mail *

Vereinsangaben

Änderung des Passworts

Bisheriges Passwort *

Neues Passwort *

Passwort wiederholen *

Passwort zurücksetzen unter den

2 Info

Auf der Einstiegsseite „Info“ findest du jeweils die wichtigsten Hinweise zur Anmeldung.

Info	Willkommen im Anmeldetool Schweizer Meisterschaften Vereinsturnen Jugend vom 7./8. Dezember 2024 in Sins & Oberrüti
Vereinsangaben	Der Schweizerische Turnverband und das Organisationskomitee heissen dich herzlich willkommen zur SMV Jugend 2024.
Vereinswettkampf	Die wichtigsten Informationen in Kürze:
VW Daten pro Disziplin	Termine
Bestellung	15.07.–02.09.2024 Anmeldung Wettkampf*
Persönliche Bestellung	02.09.2024 Eingabe Gesuche Hilfsgeräte, Hilfsmittel (per Mail) **
Umfrage	Zahlungstermin Start- und Haftgeld**
Abschliessen	02.10.2024 Meldeschluss Bestellungen Unterkunft/Verpflegung, etc.**
Ausloggen	Namentliche Meldung**
Lösung durch 	02.11.2024 Musikupload (obligatorisch)**
	Zahlungstermin Festkarten, Unterkunft etc.**
	* Nachmeldungen nach dem 02.09.2024 sind nicht möglich.
	Änderungen im Vereinsnamen müssen vor dem 02.09.2024 gemeldet werden.
	** Das Nichteinhalten von Terminen hat einen Haftgeldabzug gemäss Art. 8.1.3 zur Folge.
	Internet-Browser
	Damit die Registrierung mit dem Anmeldetool STV Contest reibungslos funktioniert, werden folgende Internet-Browser in der neusten Version empfohlen: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge und Internet Explorer 11.
	In der Wegleitung ist das Anmeldeprozedere detailliert beschrieben.
	Anmeldung Wettkampf
	Die Anmeldung zum Wettkampf ist nur gültig, wenn diese bis am 02. September 2024 im Anmeldetool STV-Contest definitiv bestätigt ist.
	Gesuche
	Gesuchspflichtige Hilfsgeräte, Hilfsmittel und andere Geräte müssen bis am 2. September 2024 per Mail vorliegen: jasmin.leimgruber@stv-fsg.ch .
	Finanzen
	Es werden keine Rechnungen versendet. Die Rechnungen stehen im Anmeldetool zum Download zur Verfügung und sind termingerecht auf das Konto vom Organisator zu überweisen.
	Verspätete Einzahlungen haben einen Haftgeldabzug zur Folge (Wettkampfvorschriften Artikel 7.1.3).
	Kontakt
	Geschäftsstelle STV: Jasmin Leimgruber
	E-Mail: jasmin.leimgruber@stv-fsg.ch

Infoseite STV Contest

3 Vereinsangaben

Verein
Registrierungs-ID 353
Vereinsnummer 1.01.04.5643.00-1
Vereinsname * Sins TV STV
Teil/Riege des Vereins * Aktive
Verband Aargauer Turnverband
Kanton Aargau
Land

Vereinsangaben

Diese Angaben werden bei der Anmeldung mit der STV-Mitgliedsnummer übernommen.

Meldest du den Verein ohne STV-Mitgliedsnummer an, musst du den Vereinsname wie folgt erfassen:

Der Vereinsname muss zwingend vor der Vereinsbezeichnung stehen.

richtig: Muster STV

falsch: STV Muster

Bei einer Anmeldung ohne STV-Mitgliedsnummer hast du keinen Zugriff auf die Vereinsmitglieder aus der STV-Admin.

Konto Rückerstattung
IBAN- oder Postcheck-Konto Nummer * CH11 0077 8185 6598 3200 1
Kontoinhaber * STV Sins
Adresse * 5643 Sins

Vereinsangaben

Für die Haftgelderückstattung ist eine gültige IBAN- oder Postcheck-Konto Nummer des Vereines sowie die korrekte Inhaberadresse (PLZ und Ort) anzugeben.

Kontaktperson Allgemein

Anrede *
Frau

Vorname *
Sarina

Nachname *
Baumgartner

Korrespondenzsprache *
Deutsch

E-Mail *
muster@muster.ch

Telefon Tagsüber *
079 999 99 99

Telefon Mobil *
079 999 99 99

Strasse *
Musterstrasse 99

Postleitzahl *
9999

Stadt *
Musterschwil

Land

Diese Person wird mit Informationen rund um die Meisterschaft bedient.

Das „Telefon Mobil“ soll erfasst werden, damit die Vereinsnote von Vereinswettkämpfen nach Abschluss des Wettkampfes per SMS mitgeteilt werden kann.

Vereinsangaben

Kontaktperson Finanzen: Diese Person wird bei finanziellen Angelegenheiten kontaktiert.

4 Anmeldung Meisterschaft (unter Vereinswettkampf)

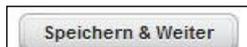
Info	Vereinswettkampf Anmeldung summarisch																													
Vereinsangaben	Kategorie	Wettkämpfe																												
Vereinswettkampf	Jugend U17	Jugend U17																												
VW Daten pro Disziplin	Jugend U13	Jugend U13																												
Bestellung	Wunschtage für Teilnahme am Vereinswettkampf																													
Persönliche Bestellung	<input checked="" type="checkbox"/> So, 8.12.2024 <input checked="" type="checkbox"/> Sa, 8.12.2024 <input checked="" type="checkbox"/> So, 8.12.2024 <input checked="" type="checkbox"/> Sa, 8.12.2024																													
Umfrage	Auswahl der Wettkampf-Disziplin																													
Abschliessen	<table border="1"> <thead> <tr> <th>1-teilig (Jugend U13)</th> <th>Teil</th> <th>Riege</th> <th>Status</th> <th>Disziplin</th> <th>Gruppe</th> <th>Turner</th> <th>Turnerinnen</th> <th>Feldgrösse</th> <th>Ausprägung Disz.</th> <th>Materialliste</th> <th>MultiStart A/B</th> <th>Zusatzgesuch</th> <th>Riegeleitung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1</td> <td>1</td> <td>✓</td> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td>20</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		1-teilig (Jugend U13)	Teil	Riege	Status	Disziplin	Gruppe	Turner	Turnerinnen	Feldgrösse	Ausprägung Disz.	Materialliste	MultiStart A/B	Zusatzgesuch	Riegeleitung		1	1	✓			0	20						
1-teilig (Jugend U13)	Teil	Riege	Status	Disziplin	Gruppe	Turner	Turnerinnen	Feldgrösse	Ausprägung Disz.	Materialliste	MultiStart A/B	Zusatzgesuch	Riegeleitung																	
	1	1	✓			0	20																							
Ausloggen	1-teilig (Jugend U13) 1-teilig (Jugend U13) 1-teilig (Jugend U13) 1-teilig (Jugend U13) 1-teilig (Jugend U17) 1-teilig (Jugend U17) 1-teilig (Jugend U17) 1-teilig (Jugend U17) 1-teilig (Jugend U17)																													
Lösung durch 																														
Speichern & Weiter																														

Vereinswettkampf

- 1 Es können bis zu sechs Wettkämpfe (Disziplinen) angemeldet werden.
- 2 Auswahl der Disziplinen pro Wettkampfteil mit Angabe Anzahl Tu/Ti, Feldgrösse, sowie Riegeleitung.

Pro Wettkampfteil müssen min. 6 Turner/Turnerinnen eingegeben werden!

Solange beim Status ein Ausrufezeichen  erscheint, ist die Meldung noch nicht korrekt. Sobald die Anmeldung korrekt ist, erscheint ein Haken .



Mit musst du diese Seite abschliessen und zur nächsten Seite wechseln.

5 Musik hochladen / Fotos hochladen

Info			
Vereinsangaben			
Vereinswettbewerb			
VW Daten pro Disziplin			
Bestellung			
Persönliche Bestellung			
Umfrage			
Abschliessen			
Ausloggen			

Titel	Teil	Musik
SMVJ U17 GK Gerätekombination (BA SP)		Nicht vorhanden <input type="button" value="Hochladen"/>
SMVJ U13 BO Boden		Nicht vorhanden <input type="button" value="Hochladen"/>

Musik □

Bemerkung

Dauer (Eingabeformat: mm.ss)

Aktuelle Datei

Mit der Funktion Datei Upload, kann die Musik welche auf dem Computer abgespeichert ist hochgeladen werden. Die Musik muss bis am 30 September hochgeladen werden.

Mit der Funktion Durchsuchen, können Fotos welche auf dem Computer abgespeichert sind hochgeladen werden. Es ist obligatorisch **pro angemeldete Disziplin** ein Foto hochzuladen.

Um die Musik hochzuladen muss es im angegebenen Format sein.

6 Bestellung (Angebot)

Die Bestellung ist vom Angebot der Meisterschaft abhängig (die Angaben in der Wegleitung sind als Beispiele anzusehen).

6.1 Haftgeld

Haftgeld					
Anzahl	Titel	Beschreibung	Artikel Nr.	Preis	Bemerkung
1	Haftgeld			200.0	

Bestellung

Die Bezahlung des Haftgeldes ist Bestandteil der gültigen Anmeldung. Bis wann das Geld überwiesen werden muss, ist aus den Wettkampfvorschriften zu entnehmen.

6.2 Startgelder

Startgeld Aktive					
Anzahl	Titel	Beschreibung	Artikel Nr.	Preis	Bemerkung
3	Startgeld VW 1-teilig (Aktive)			100.0	

Bestellung

Die Rechnung für die Startgelder, die verschiedenen Bestellungen und Festkarten steht am Schluss zum Ausdruck bereit.

6.3 Festkarten und Zusatzbestellungen

Festkarten					
Anzahl	Titel	Beschreibung	Artikel Nr.	Preis	Bemerkung
0	Festkarte, Pin inkl. Programmheft			16.0	

Prüfung Festkarten Bestellung
Die bestellten Festkarten entsprechen nicht der gemeldeten Anzahl Personen im Vereinswettkampf!

Zusatzbestellungen					
Im Leiterpreis enthalten sind: Uhr, Gutschein Schifffahrt und weitere Überraschungen					
Anzahl	Titel	Beschreibung	Artikel Nr.	Preis	Bemerkung
5	Zusätzliche Festführer	(1 inkl. pro Verein)		5.0	

Verpflegung					
Anzahl	Titel	Beschreibung	Artikel Nr.	Preis	Bemerkung
12	Nachessen Samstag			17.0	

Bestellung

Damit du die Festkarten bestellen kannst, musst du das gelbe Feld anklicken. Anschliessend verschwindet diese Warnmeldung und du kannst die Eingaben machen. Sobald die Festkartenbestellungen den Vorgaben entsprechen, erscheint die Warnmeldung nicht mehr.

Was in der Festkarte enthalten ist, kann aus den Wettkampfvorschriften entnommen werden.

In diesem Bereich können auch weitere kostenpflichtige Angebote (z.B. Verpflegung und Unterkunft) bestellt werden.

Die Bestellungen sind vom Angebot der Meisterschaft abhängig.

7 Persönliche Bestellung (namentliche Anmeldung)

- 1 Klicke auf «Bestellung»
- 2 Anzahl Turnende pro angemeldete Disziplin erfassen
 Disziplin 1 = 1. Disziplin, welche du bei der Anmeldung Vereinswettkampf erfasst hast
 Disziplin 2 = 2. Disziplin, welche du bei der Anmeldung Vereinswettkampf erfasst hast
 Disziplin 3 = 3. Disziplin, welche du bei der Anmeldung Vereinswettkampf erfasst hast
 etc.



Übersicht Reihenfolge angemeldeter Disziplinen:

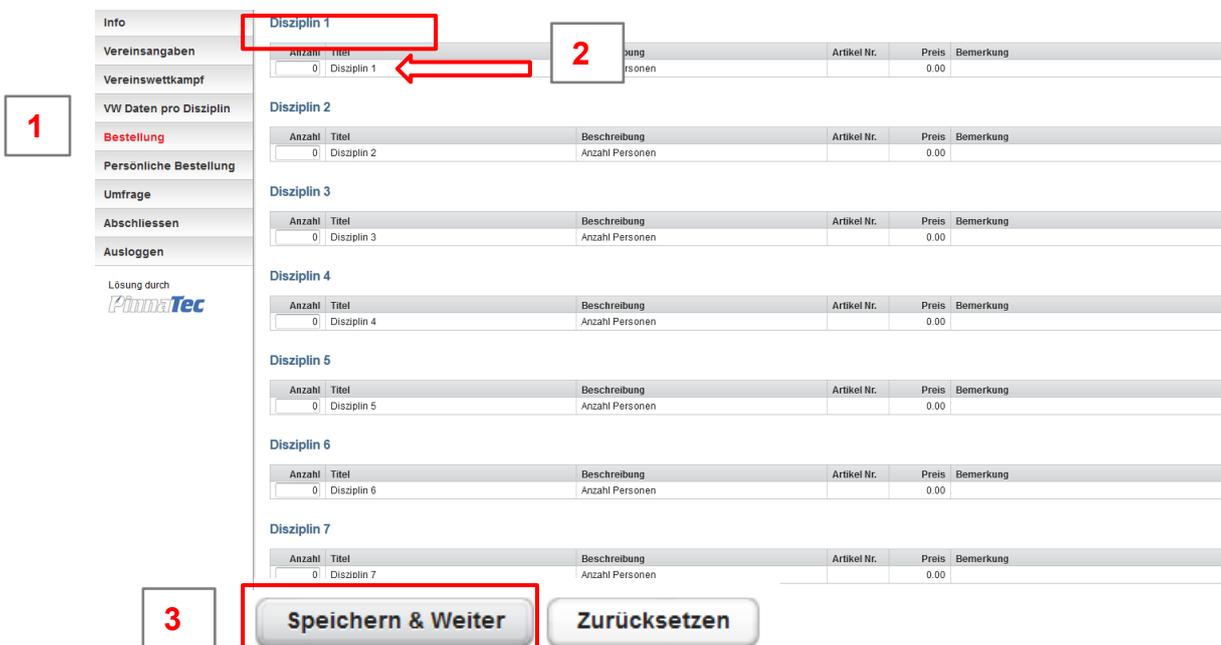
Klicke unter «Abschliessen» auf «Report angemeldete Wettkämpfe»
 Die Auflistung entspricht der Reihenfolge der angemeldeten Disziplinen.

- 3 «Speichern & Weiter»
- 4 Persönliche Bestellung: Anzahl Turnende pro Disziplin erscheint orange
- 5 Turnende hinzufügen: in der Liste erscheinen alle Turnenden, die vom Verein im STV-Admin als Mitglied registriert sind
- 6 Turnende der entsprechenden Disziplin zuweisen
- 7 Zahl wird grün, sobald die eingegebene Anzahl Turnende erreicht, ist
- 8 «Speichern & Weiter»

«Änderungen speichern»

- ➔ Wird gespeichert, obwohl noch nicht alle Turnenden erfasst sind, erscheint die Warnmeldung «offene persönliche Bestellungen»
 Klicke in die Warnmeldung, diese verschwindet und du kannst weiterbearbeiten

Mit dem Button «Bestellübersicht in Datei exportieren» können die eingegeben Daten exportiert und die gewünschten Startlisten selektiert werden.



The screenshot shows a web interface for entering registration data. On the left is a sidebar with a menu where 'Bestellung' is highlighted with a red box labeled '1'. The main area contains a list of seven disciplines, each with a table for entering the number of participants. The first row, 'Disziplin 1', has an input field for 'Anzahl' containing '0', highlighted with a red box labeled '2' and an arrow pointing to it. At the bottom of the page, there are two buttons: 'Speichern & Weiter' (highlighted with a red box labeled '3') and 'Zurücksetzen'.

4 (points to sidebar)

5 (points to 'Turnier/in hinzufügen')

6 (points to participant list)

7 (points to 'EWLMM Turner/innen übernehmen')

8 (points to buttons)

Speichern & Weiter **Zurücksetzen**

8 Umfrage

Die Umfrage ist vom Angebot der Meisterschaft abhängig.

Anreise

Parkplätze sind gebührenpflichtig! Für die Anreise mit den öffentlichen Verkehrsmitteln wirst du von der SBB kontaktiert.

Anzahl	Titel	Beschreibung	Zusatzfrage	Antwort
<input type="text" value="50"/>	Öffentlicher Verkehr (Bahn etc.)	Anzahl Personen	Abfahrtsort	Brugg AG
<input type="text" value="0"/>	Velo / Motorad	Anzahl Fahrzeuge		
<input type="text" value="0"/>	Auto	Anzahl Fahrzeuge		
<input type="text" value="0"/>	Kleinbus	Anzahl Fahrzeuge		
<input type="text" value="0"/>	Reiseacar und andere Spezialfahrzeuge	Anzahl Fahrzeuge		

Umfrage

Bei der Anreise mit den öffentlichen Verkehrsmitteln muss der Abfahrtsort zwingend angegeben werden. Bei der Eingabe des Abfahrtsortsnamens, werden alle wählbaren Einsteigeorte zu Auswahl angezeigt.

9 Abschluss Anmeldung

Anmeldung Bestätigen

Bitte sicherstellen, dass alle Angaben korrekt sind.

Durch Abschliessen der Anmeldung wird die Teilnahme am Turnfest offiziell bestätigt.

Nach der definitiven Anmeldung können die Daten bis zur Schliessung der Anmeldung weiterhin bearbeitet werden.

Du hast die Teilnahme am Turnfest bestätigt.

Aktueller Registrierungs-Status: OK 

Namentliche Anmeldung: OK

Um einen Report für die angemeldeten Wettkämpfe (inkl. Spiele, Rahmenprogramm, Umfrage etc.) anzuzeigen, nutze bitte den Knopf unter diesem Text.

Um eine Rechnung anzuzeigen für Startgeld + Haftgeld nutze bitte den Knopf unter diesem Text.

Um eine Rechnung anzuzeigen für Bestellungen nutze bitte den Knopf unter diesem Text.

Abschliessen

9.1 Anmeldung bestätigen

Nachdem du alle gewünschten Anmeldungen erledigt und alle erforderlichen Angaben gemacht hast, musst du nun den Knopf „Anmeldung bestätigen“ drücken, damit der Verein auch wirklich definitiv angemeldet ist!

Bitte beachte die entsprechenden Status. Nur wenn diese auf ‚OK‘ stehen, ist die Anmeldung abgeschlossen!

Eine abgeschlossene Anmeldung kann nicht mehr rückgängig gemacht werden. Die Anmeldegebühr (Startgeld) und das Haftgeld werden zur Zahlung fällig. Erst mit dieser Zahlung ist die Anmeldung vollständig gemäss Wettkampfvorschriften abgeschlossen.

9.2 Report angemeldete Wettkämpfe

Wenn dieser Knopf gedrückt wird, erfolgt die Anzeige deiner angemeldeten („gebuchten“) Wettkämpfe im Druckformat (PDF) und kann entsprechend ausgedruckt werden.

9.3 Rechnung Startgeld, Haftgeld, Bestellungen

Nach Drücken des Knopfes „Rechnung Startgeld, Haftgeld, Bestellungen“ wird die Rechnung im Druckformat (PDF) angezeigt. Das PDF-Dokument kann ausgedruckt werden. **Bis wann dieser Betrag bezahlt werden muss, ist in den Wettkampfvorschriften aufgeführt.**

10 Ausloggen



Nach dem du die Anmeldung deines Vereins erfolgreich beendet hast, solltest du dich über den Button „Ausloggen“ aus STV Contest abmelden.

Ausloggen