

Spielbetrieb 3 Spiele Turnier



Beschreibung	Das 3 Spiele Turnier besteht aus den Spielen: - Mini – Faustball - Mini – Indiacca - Mini - Volleyball			
Kategorien	Turner Turnerinnen	Männer 35+ Frauen 35+	Mixed Aktive Mixed 35+	
Mannschaften	Die max. Teilnehmerzahl für ein Team besteht aus 4 Spielern (3 Feldspieler und einem Ersatzspieler). Es ist nicht erlaubt, ein komplettes Team in zwei verschiedenen Kategorien gleichzeitig anzumelden. Einem Team ist es erlaubt in der Kategorie 35+ zu starten, wenn folgende Kriterien erfüllt sind: - ALLE Spieler/innen sind 35 Jahre oder älter (Jahrgang zählt) (Bevorzugt werden Teams aus den Riegen Männer & Frauen)			
Gruppeneinteilung	Ein DORF kann max. 2 Teams pro Kategorie anmelden. Polysportive Vereine werden bevorzugt. Weitere Teams können über eine Warteliste reserviert werden. Falls noch freie Startplätze verfügbar sind, rückt jeweils ein weiteres Team pro Dorf & Kategorie nach. Es wird wie folgt vorgegangen: 1. ein zusätzliches Team pro Dorf und Kategorie, welche noch kein Team anmelden/stellen konnten (nach Anmeldungseingang) 2. falls noch möglich, weitere Teams pro Dorf und Kategorie solange bis Kategorien gefüllt sind Der Organisator kann sich das Recht vorbehalten, Teams zu streichen, falls es in einer Kategorie anzahlmässig nicht aufgeht (7ner Gruppen).			
Auswechseln	Spieler dürfen nur in den jeweiligen Platzwechseln ausgewechselt werden. Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit, darf sofort ausgewechselt werden. Falls das Team nur aus 3 Spielern besteht, wird die Runde zu zweit beendet.			
Schiedsrichter	Pro Kategorie ist es für alle obligatorisch pro Team ein Kampfrichter (KR) zu stellen. Der KR wird mit dem Vereinsnamen eingepplant. Das jeweilige Team ist verantwortlich, dass der KR rechtzeitig bereit steht! Der KR wertet nach den aktuellen Spielregeln des 3 Spiele Turniers			
Punktezähler	Alle Teams sind verpflichtet, neben dem Kampfrichter zusätzlich einen Punktezähler zur Verfügung zu stellen (Aufruf Vereinsnamen durch Speaker)			
Spielfeldgrössen	Feldgrösse Netzhöhe TI/FR Netzhöhe TU/MR/Mix.	Faustball B: 6m x L: 12m 1.80m 1.90m	Indiacca B: 6m x L: 9m 2.25m 2.35m	Volleyball B: 6m x L: 9m 2.25m 2.35m
Platzordnung	Faustball Feld A Feld G	Indiacca Feld B Feld F	Volleyball Feld C Feld E	Pause Feld D
Feldwechsel	Zu Beginn jeder neuen Spielrunde nehmen die Teams ihre Aufstellung gemäss Startliste ein und wechseln anschliessend in alphabetischer Reihenfolge zum nächsten Spielfeld. Die Felder sind mit Buchstaben gekennzeichnet.			
Platzzuteilung	Die Platzzuteilung wird durch den Organisator festgelegt.			
Aufschlagrecht	Zu Beginn besitzt die Mannschaft auf den Felder A, B und C das Aufschlagrecht.			
Spieldauer	Jede Spielpartie wird 4 Min. gespielt. Total 35 Min. bei 7 Mannschaften (ohne Pause). Zwischen den einzelnen Begegnungen wird 1 Minute zum Wechseln der Spielfelder resp. Auswechseln eines Spielers gewährt. Nach 4 Min. wird das Spiel abgepfiffen, wobei der zu diesem Zeitpunkt andauernde Spielzug nicht fertig gespielt wird.			
Spielpunkte	3 Punkte für Sieg 1 Punkt für Unentschieden 0 Punkte bei Niederlage Bei Forfait werden alle 3 Spiele zu 0 – 5 gewertet.			
Spielmodus	Vorrunde 1 / Vorrunde 2 / grosser Final In jeder Kategorie spielen 7 Teams. In den Vorrunden 1+2 qualifizieren sich die Teams für die Finalsspiele. Von der Vorrunde 1 werden die Punkte in die Vorrunde 2 mitgenommen. Für die Finalsspiele werden jedoch keine Punkte von den Vorrunden mitgenommen. Die Finalsspiele werden von Null auf gestartet.			



Qualifizierung Final	Aus den Vorrunden qualifizieren sich die Plätze 1 – 7 für den grossen Final.
Punktegleichstand	Bei Punktegleichstand wird nach folgenden Kriterien entschieden, welches Team in den Final einzieht: <ol style="list-style-type: none">1. Satzpunkte2. Differenzpunkte3. Pluspunkte Falls Punkt 1-3 bei beiden Teams identisch ist, entscheidet das Los.
Spielregeln/Fehler	Siehe Spielregeln Version 2015 Die Spieler haben den Entscheid des Kampfrichters zu akzeptieren.
Team Abmeldung	Muss sich ein Team vom Turnier abmelden NACHDEM die Spielpläne bereits versendet wurden, ist das Startgeld dennoch geschuldet!
Für den Organisator:	
Auswertung	Ein für dieses 3 Spiele Turnier speziell erstelltes Auswertungsprogramm kann beim TV Zeglingen für euren Anlass gemietet werden.
Infos und Fragen	Weitere Infos und Auskünfte durch den TV Zeglingen info@3spieleturnier.ch

	Faustball		Indiaca		Volleyball	
Netzhöhe	Damen und Frauen	1.80 m	Turnerinnen / Frauen	2.20 m	Turnerinnen / Frauen	2.25 m
	Turner, Männer und Mixed	1.90 m	Turner / Männer / / Mixed	2.35 m	Turner / Männer / Mixed	2.35 m
Team	3 Spieler und evt. 1 Reservespieler		3 Spieler und evt. 1 Reservespieler		3 Spieler und evt. 1 Reservespieler	
Auswechseln	Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit, darf sofort ausgewechselt werden oder das Spiel zu zweit beendet werden. Ansonsten Wechsel nur während den Wechsepausen		dito		dito	
Wertung bei Spielabbruch wegen Verletzung	Ist das Weiterspielen nicht möglich, gewinnt das gegnerische Team Forfait 5:0. Ausser das gegnerische Team ist mit dem Spielstand bei Unfallereignis einverstanden. Ein Nachholen der Begegnung ist aufgrund des Spielmodus nicht möglich.					
An- und Abpfiff	erfolgt durch den Speaker					
Speziell zu Abpfiff	Der zu diesem Zeitpunkt andauernde Spielzug wird nicht fertig gespielt!		dito		dito	
Aufschlag:						
zu Spielbeginn	Platz A		Platz B		Platz C	
während dem Spiel	hat immer das Team das Aufschlagsrecht, welches den letzten Punkt erzielt hat		dito		dito	
Ausführung	hinter der Grundlinie von UNTEN oder OBEN		hinter der Grundlinie von UNTEN		hinter der Grundlinie von UNTEN oder OBEN	
Speziell zu Aufschlag	Das Aufschlagsspiel des Gegners darf nicht direkt zurückgespielt werden. Während des Spieles erlaubt		dito		dito	
	Die Spieler dürfen ausserhalb des Spielfeldes stehen		Müssen im Feld stehen		Müssen im Feld stehen	
	Aufschlagsspieler BEIDER Teams dürfen nicht vorne Blocken oder Smashen		dito		dito	
Alle Spielgeräte, speziell der Faust- und Volleyball, werden unmittelbar hinter der Grundlinie abgespielt (max. 1 Schrittlänge)						
Punkte	jeder Fehler ergibt einen Punkt für das gegnerische Team		dito		dito	
Rotation	ein Spieler schlägt so lange auf, bis das eigene Team einen Fehler macht. Im neu aufschlagenden Team rotieren die Spieler/innen eine Position weiter		dito		dito	
Speziell zu Rotation	Kein Stellungswechsel während des Spieles		Stellungswechsel während des Spieles erlaubt		Stellungswechsel während des Spieles erlaubt	
Blocken	Kein Blocken erlaubt		Ausser beim Aufschlag, während des Spieles, mit beiden sich berührenden Händen, erlaubt		Ausser beim Aufschlag, während des Spieles, mit beiden sich berührenden Händen, erlaubt	
Smashen	Ausser beim Aufschlag erlaubt		dito		dito	
Rückspiel	das Rückspiel erfolgt mit dem ersten, spätestens aber mit dem dritten Schlag (Ausnahme: siehe Aufschlag)		dito		dito	
Ballberührungen	der Ball darf pro Spieler nur 1x berührt werden		das Indiaca darf pro Spieler 2x berührt werden, jedoch nicht direkt hintereinander		der Ball darf pro Spieler 2x berührt werden, jedoch nicht direkt hintereinander	
Speziell zu Berührung			Blockabwehr zählt nicht als Ballberührung		Blockabwehr zählt nicht als Ballberührung	



	Faustball		Indiaca		Volleyball	
Fehler:						
wenn der Spieler	das Netz/Band berührt	ja		ja		ja
	oben und unten über das Netz/Band greift	nein		ja		ja
	Doppelschlag	ja		ja		ja
	Aufschlagspiel direkt zurück spielt	ja		ja		ja
	beim Aufschlag die Grundlinie berührt oder übertritt	ja		ja		ja
	die Mittellinie übertritt	nein		ja		ja
	den Ball mit der offenen Hand weiterspielt	ja		nein		nein
	den Ball mit dem Arm weiterspielt und dabei die Hand geöffnet hat	nein				
	aus Versehen den Kasten oder die Stange berührt	nein		nein		nein
Fehler:						
wenn das Spielgerät	beim Aufschlag das Netz berührt	ja		ja		ja
	auf dem Flug ins gegnerische Feld das Netz berührt	ja		nein		nein
	unter dem Netz durchfliegt	ja		ja		ja
	ausserhalb des Feldes liegende Netzteile / Stangen berührt	ja		ja		ja
	ausserhalb des gegnerischen Feldes zu Boden geht (Linien gehören zum Spielfeld)	ja		ja		ja
	gehalten, gefangen, geführt oder geworfen wird	ja		ja		ja
	erst mit dem 4. Schlag zurück gespielt wird	ja		ja		ja
	im eigenen Feld zu Boden geht (Linien gehören zum Spielfeld)	nein		ja		ja
	mit einem anderen Körperteil, ausser Faust und Arm , berührt wird	ja		ja		nein
	mit beiden Händen gespielt wird	ja	Abnahme bei Angriffschlag	nein		nein
			Ansonsten	ja		
		beim Zurückprallen vom Netz korrekt weiterspielt wird	nein	beim Zurückprallen vom Netz korrekt weiterspielt wird	nein	





Der Spielfeldwechsel erfolgt in alphabetischer Reihenfolge auf der gleichen Anlage 1/2/3!
A-G = Faustball
B-F = Indiacca
C-E = Volleyball
D = Pause



2023 by Philipp Gerber

Weg zur Anlage 4 ↓

Untergrund: Rasen

Untergrund: Rasen

Mehrzweckhalle

Untergrund: Asphalt

Untergrund: Tartan

Untergrund: Rasen

Untergrund: Asphalt

Weitsprunggrube
 Untergrund: Holz (Schalttafel)

Tischtennis-Tisch

Absperrgitter

Anlage 1

Anlage 2

Anlage 3

Anlage 1

Anlage 2

Anlage 3

Anlage 1

Anlage 2

Anlage 3

Indiacca-Felder

Faustball-Felder

Volleyball-Felder

D = Pause

D = Pause

D = Pause

B1

B2

B3

1

2

3

F1

F2

F3

A1

A2

A3

1

2

3

G1

G2

G3

C1

C2

C3

1

2

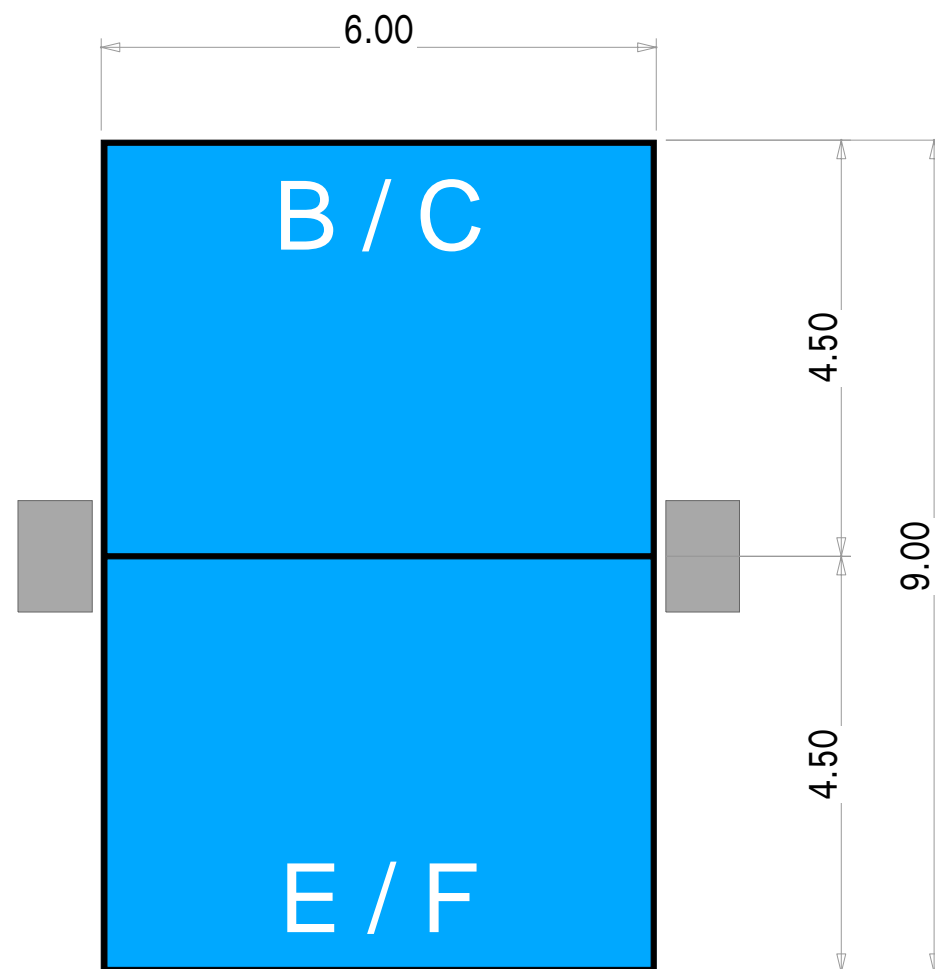
3

E1

E2

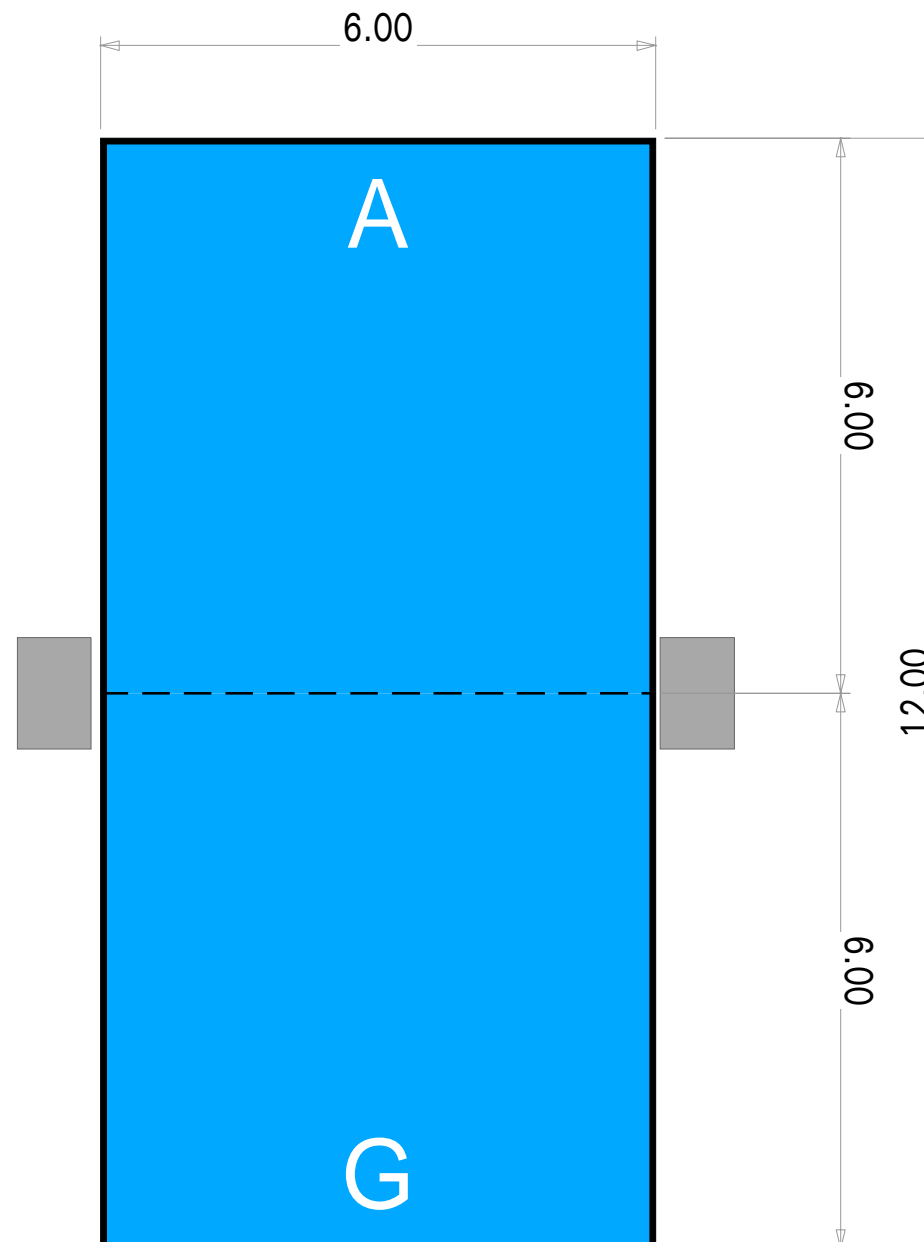
E3

Spielfeldgrössen & Netzhöhen



Indiaca & Volleyball

Indiaca-Felder	B + F
Volleyball-Felder	C + E
Netzhöhe Ti/FR	2.25m
Netzhöhe Tu/MR/Mix.	2.35m



Faustball

Felder	A + G
Netzhöhe Ti/FR	1.80m
Netzhöhe Tu/MR/Mix.	1.90m

Der Spielfeldwechsel erfolgt in alphabetischer Reihenfolge auf der gleichen Anlage!

A-G = Faustball
B-F = Indiaca
C-E = Volleyball
D=Pause

